

Wahlkursbeschreibung Wintersemester 2022

Titel	Interaction Design (Präsenz)
PO 07	ME_3 - Advanced Graphic Interface Design
PO 2012	ME2_05 - Interaction & Interface Design
PO 2014	ME-D_06 – Interaction & Interface Design
Erster Kurstermin/Ort	17.10.22, 9:30 – 12:30 Uhr
Kurs-Ort	Mediencampus, F17-126

Belegung über OBS: 05.10. - 10.10.2022 14:00

Kursdaten	Credit Points	5 credit points				
	Workload/Semester	125-150 h				
	Kursdauer/Woche (durchschnittlich)	4 SWS				
	Teilnehmerzahl nach CNW	20				
	Minimale Teilnehmerzahl	8				
	Kurszeitraum	17.10.22-27.1.23, ggf. (zusätzliche) Präsentation im Rahmen der Winterwerkschau in KW7 (Termine stehen noch nicht fest).				
	Der Kurs findet statt am	Montag, 9:30 – 12:30				
	Kursfrequenz	wöchentlich	<input checked="" type="checkbox"/>	2-wöchentlich	<input type="checkbox"/>	Als Block
	Kurszeitraum**** (Block = 90 min)	Block 1 9:15	<input type="checkbox"/>	Block 2 10:00	<input type="checkbox"/>	Block 3 12:00
		Block 4 14:15	<input type="checkbox"/>	Block 5 16:00	<input type="checkbox"/>	Block 6 17:45
	Unterrichtssprache	English		<input type="checkbox"/>	Deutsch	<input checked="" type="checkbox"/>
	Geeignet für Studierende der Studiengänge	ER		<input type="checkbox"/>	AG	<input type="checkbox"/>
		IMD		<input checked="" type="checkbox"/>	MP	<input type="checkbox"/>
		SMP		<input type="checkbox"/>	IW (BA)	<input type="checkbox"/>
		OK		<input type="checkbox"/>	KMI	<input checked="" type="checkbox"/>
Inhalt(e):	Design	<input checked="" type="checkbox"/>	Informatics / Technology	<input type="checkbox"/>	Economy / Business	<input type="checkbox"/>
					Culture	<input checked="" type="checkbox"/>
Zeitraum falls Block-Kurs						

Kursvorstellung

DozentIn Name(n)	Mathias Bär					
DozentIn eMail	mathiasbaer@gmail.com					
Unterrichtsform	Vorlesung	<input type="checkbox"/>	Vorlesung + Seminar	<input type="checkbox"/>	Seminar	<input checked="" type="checkbox"/>
					Project	<input checked="" type="checkbox"/>
Inhalt des Kurses	Im Kurs Interaction Design werden wir uns mit dem Thema der Partizipation auseinandersetzen. Auf Grundlage unserer Recherche werden wir digitale Anwendungen konzipieren, gestalten und als Prototypen umsetzen, die sich mit dem Nutzer als zentrales Element beschäftigen.					
Prüfungsart	Hausarbeit	<input type="checkbox"/>	Arbeit und Präsentation	<input checked="" type="checkbox"/>	Papier	<input type="checkbox"/>
					Anderes	<input type="checkbox"/>
Eignung für	X Anfängerkurs X Fortgeschrittenen-Kurs					
Teilnahmebedingungen	Kenntnisse in HTML, CSS und JavaScript sind von Vorteil, aber nicht zwingend notwendig. Offenheit für die kritische Auseinandersetzung mit Gestaltungsprozessen sollte vorhanden sein. Bringen Sie Ihren Rechner mit. Hinweis: Der Kurs richtet sich an Studierende des Studiengangs Informatik mit Schwerpunkt Kommunikation und Medien in der					

	Informatik. Es sind hier aber 7 Plätze für IMDler reserviert, die herzlich eingeladen sind, an der Veranstaltung teilzunehmen.
Info zum Dozenten	<p>Mathias Bär arbeitet freiberuflich als Grafik- und Interactiondesigner. Für Unternehmen und Kulturinstitutionen konzipiert und gestaltet er Webseiten, umfangreiche Corporate Designs sowie interaktive Rauminstallationen. Er hat Visuelle Kommunikation an der Hochschule für Gestaltung Offenbach am Main studiert.</p> <p>Aktuelle Projekte</p> <p>Implantieren 2022/23, Festival für Performance-Kunst https://2022-23.implantieren-festival.de/</p> <p>Galerie 3AP, Düsseldorf https://galerie-3ap.de/</p> <p>Aileen Treusch, Beraterin für Kulturprojekte https://faktory.at/</p>
Weitere Infos	Browser, Texteditor, einfaches Bildbearbeitungsprogramm sollten auf dem eigenen Rechner vorhanden sein.