## Wahlkursbeschreibung Sommersemester 2022

Titel	Systemic Compassion (Präsenz und online gemischt)
	MEP6 Media Experiments
PO 2012	ME2_08 Media Experiments
PO 2014	ME-PH_02 – Cultures and Creative Practices in Digital Media
Erster Kurstermin	25.04., 9:30 -12:30 Uhr, F17/126
Kurs-Ort	Präsenz: F17/126, online: https://rooms.h-da.de/r/F17/126

## Belegung über OBS: 05.04. - 11.04.2022 12:00

Kursdaten	Credit Points 5 credit points								
	Workload/Semester 125-150 h								
	Kursdauer/Woch (durchschnittlich)		4 SWS						
	Teilnehmerzahl n		V 20						
	Minimale Teilneh	Minimale Teilnehmerzahl 8							
	Kurszeitraum			22, Präsentation per Video und ellung im Rahmen der if-exhibition 7.22					
	Der Kurs findet s	Kurs findet statt am Mo				ontag, 9:30 – 12:30			
	Kursfrequenz	wöchentlich		wöchentlich		Als Block			
	Kurszeitraum**** (Block = 90 min)		Block 1 9:15		Block 2 10:00		Block 3 12:00		
		Block 4 14:15		Block 5 16:00		Block 6 17:45			
	Unterrichtssprache Geeignet für Studierende der Studiengänge				English		Deutsch	Х	
					ER	X	AG	х	
					IMD	X	MP		
					SMP		IW (BA)		
					OK		KMI	X	
Inhalt(e):	Design	х	Informatics / Technology		Economy / Business		Culture x		
Zeitraum falls Block- Kurs	25.4., 9.5., 23.5 (Terminänderun		3.6. (evtl onlir	ne), 2	27.6. (evtl	onli	ne)		

Kursvorstellung							
Dozentln Name(n)	Filip Grgic						
Dozentln eMail	Filip.Grgic@microsoft.com						
Unterrichtsform	Vorlesung	Vorlesung + Seminar	Seminar x	Project	х		
Inhalt des Kurses	Das menschliche Gehirn sucht fortwährend nach dem Weg des geringsten Widerstands. Damit einhergehend ist unser heutiges Leben von Technologie durchzogen. Einst hat der Hammer die Kraft unserer Arme erweitert, heute verspricht künstliche Intelligenz, die Kraft unseres Verstands zu erweitern.  In diesem Elective setzen wir uns kritisch mit dem Einfluss von Technologie auf Mensch und Gesellschaft auseinander. Wie können wir als Softwaredesigner und Entwickler schon heute die noch nicht absehbaren Risiken von Technologie absehen? Wie können wir verantwortungsvoll Technologie entwickeln und dabei nicht nur ökonomische und technologische, sondern gesellschaftliche und ökologische Interessen mindestens gleichwertig betrachten?						

	In Systemic Compassion Iernen wir, mit systemischem Denken und Einfühlungsvermögen an ein Problem heranzugehen. Dazu werden wir verschiedene Methoden kennenlernen und anwenden, um systemischen Wandel herbeizuführen, dabei Empathie anzuwenden und iterativ Konzepte und Lösungen zu erarbeiten.							vir
	Dabei werden wir uns u.a. Methoden aus dem Systems Thinking und Design Thinking bedienen. Zudem werden wir praktische Methoden kennenlernen, um besser zuzuhören und unsere Zielgruppen besser zu verstehen.							
	Der Unterricht wird aufgeteilt sein in theoretischen Input, Präsentationen und interaktive Elemente, um das Gelernte in die Praxis umzusetzen.							
Prüfungsart	Hausarbeit		Arbeit und Präsentation	x	Papier		Anderes	
Eignung für	X Anfängerkurs X Fortgeschrittene	en-Ku	rs					
Teilnahmebedingungen	keine							
Info zum Dozenten	Filip Grgic ist Absolvent des Studiengangs Digital Media und arbeitet als Design Stratege bei Microsoft.							