

Wahlkursbeschreibung Sommersemester 2019

Titel	Bot-Interfaces
Cluster Title PO 07	ME_3 Advanced Graphic Interface Design
Cluster Title PO 2012	ME2_05 Interaction & Interface Design
Cluster Title PO 2014	ME-D_06 – Interaction & Interface Design
Erster Kurstermin	Restplatzbelegung: 11.4., 16:30 Uhr, uselab (17-126) bei Andrea Krajewski

Kursdaten	Credit Points	5 credit points				
	Workload/Semester	125-150 h				
	Kursdauer/Woche (durchschnittlich)	3 SWS				
	Teilnehmerzahl nach CNW	20				
	Minimale Teilnehmerzahl	8				
	Kurszeitraum	16.10.17-21.1.19				
	Der Kurs findet statt am	Freitag				
	Kursfrequenz	wöchentlich	<input type="checkbox"/>	2-wöchentlich	<input checked="" type="checkbox"/>	Als Block
	Kurszeitraum**** (Block = 90 min)	Block 1 9:15	<input checked="" type="checkbox"/>	Block 2 10:15	<input checked="" type="checkbox"/>	Block 3 12:00
		Block 4 14:15	<input type="checkbox"/>	Block 5 16:00	<input type="checkbox"/>	Block 6 17:45
	Unterrichtssprache	English		<input type="checkbox"/>	Deutsch	
	Geeignet für Studierende der Studiengänge	DM		<input checked="" type="checkbox"/>	AG	
		IMD		<input checked="" type="checkbox"/>	MP	
		SMP		<input type="checkbox"/>	IW (BA)	
		OK		<input checked="" type="checkbox"/>	KMI	<input checked="" type="checkbox"/>
Inhalt(e):	Design	<input checked="" type="checkbox"/>	Informatics / Technology	<input type="checkbox"/>	Economy / Business	Culture
Zeitraum falls Block-Kurs	26.4., 10.5., 17.5., 24.5., 7.6, jeweils vom 9:30 - 13:30 Uhr. Präsentation auf der Werkschau 10.-12.7.19					

Kursvorstellung

DozentIn Name(n)	Filip Grgic					
DozentIn eMail	Filip.Grgic@microsoft.com					
Kontakt -Prof. @ fbmd	andrea.krajewski@h-da.de					
Unterrichtsform	Vorlesung	<input type="checkbox"/>	Vorlesung + Seminar	<input type="checkbox"/>	Seminar	<input checked="" type="checkbox"/>
					Project	<input checked="" type="checkbox"/>
Inhalt des Kurses	<p>Zuerst gab es die Kommandozeile, dann kam das grafische Nutzerinterface und veränderte die Interaktion zwischen Mensch und Maschine grundlegend. Darauf folgte der Touchscreen, der die Welt der Eingabegeräte revolutionierte. Heute sprechen Webseiten und Anwendungen mit uns zunehmend über so genannte Chatbots und läuten damit den Übergang vom grafischen User Interface (GUI) zum so genannten Conversational User Interface (CUI).</p> <p>Der Kurs beschäftigt sich mit der Gestaltung eines Bot-Interfaces. Im Kurs werden wir den potenziellen Nutzungskontext eines Chatbots analysieren, um darauf basierend ein Lösungskonzept zu gestalten. Darunter fallen u.a. Themen wie die Gestaltung der Bot-Persönlichkeit als auch das Schreiben des konkreten Dialogs und der Strategie zur Bekanntmachung des Chatbots.</p>					
Prüfungsart	Hausarbeit	<input type="checkbox"/>	Arbeit und Präsentation	<input checked="" type="checkbox"/>	Papier	<input type="checkbox"/>
					Anderes	<input type="checkbox"/>
Eignung für	X Anfängerkurs X Fortgeschrittenen-Kurs					
Teilnahmebedingungen	Kenntnisse der Grundlagen der Gestaltung von User Interfaces.					
Info zum Dozenten	Filip Grgic ist Absolvent des Studiengangs Digital Media und arbeitet als UX Consultant bei Microsoft.					