

Wahlkursbeschreibung Sommersemester 2019

Titel	Uselab
PO 07	MEP5 Interaction Design
PO 2012	ME2_05 Interaction & Interface Design
PO 2014	ME-D_04 – User Experience & Usability
Erster Kurstermin	9.4., 10:15 -13:30 Uhr, Raum 17-126

Kursdaten	Credit Points	5 credit points					
	Workload/Semester	125-150 h					
	Kursdauer/Woche	3 SWS					
	Teilnehmerzahl nach CNW	10 IMD + 10 OK					
	Minimale Teilnehmerzahl	20					
	Kurszeitraum	08.4.-21.6.					
	Der Kurs findet statt am	Dienstag					
	Kursfrequenz	wöchentlich	<input checked="" type="checkbox"/>	2-wöchentlich	<input type="checkbox"/>	Als Block	<input type="checkbox"/>
	Kurszeitraum**** (Block = 90 min)	Block 1, 5 9:30	<input type="checkbox"/>	Block 2 10:15	<input checked="" type="checkbox"/>	Block 3 12:00	<input checked="" type="checkbox"/>
		Block 4 14:15	<input type="checkbox"/>	Block 5 16:00	<input type="checkbox"/>	Block 6 17:45	<input type="checkbox"/>
	Unterrichtssprache	English		German		<input checked="" type="checkbox"/>	
	Geeignet für Studierende der Studiengänge	DM		AG		<input type="checkbox"/>	
		IMD		<input checked="" type="checkbox"/>		MP	
		SMP		<input type="checkbox"/>		IW (BA)	
		OK		<input checked="" type="checkbox"/>		KMI	
Inhalt(e):	Design	<input checked="" type="checkbox"/>	Informatics / Technology	<input type="checkbox"/>	Economy / Business	<input type="checkbox"/>	Culture

Kursvorstellung

DozentIn Name(n)	Andrea Krajewski, Holger Bassarek						
DozentIn eMail	andrea.krajewski@h-da.de						
Unterrichtsform	Vorlesung	<input type="checkbox"/>	Vorlesung + Seminar	<input checked="" type="checkbox"/>	Seminar	<input type="checkbox"/>	Project
Inhalt des Kurses	<p>User Centred Design ist zu einem wichtigen Bestandteil im Designprozess geworden. Die Uselab-Elective-Reihe zeigt anhand praktischer Trainings, wie man Nutzertests zu jedem Zeitpunkt in Design-Projekte einbinden kann. Der Methodenkatalog ist dabei groß, so dass in jedem Semester andere Methoden ausprobiert werden können.</p> <p>Zur Ausstattung gehören stationäre und mobile Eye-Tracking Analyse-Tools, mit denen der Blickverlauf bei der Nutzung von bildschirmbasierten (z.B. Webseiten, Apps) und raumbezogenen Anwendungen (z.B. PkV-Dashboards, Installationen) nachvollzogen werden kann.</p> <p>Wir legen zu Beginn des Kurses gemeinsam fest, welche Anwendungen getestet werden.</p> <p>Dabei werden Sie lernen, wie man eine Anwendung selbst analysiert, einen Usability-Test vorbereitet, durchführt und auswertet.</p>						
Prüfungsart	Hausarbeit	<input type="checkbox"/>	Untersuchung und Präsentation	<input checked="" type="checkbox"/>	Papier	<input type="checkbox"/>	Anderes
Eignung für	Anfänger, Fortgeschrittene, Profis						
Teilnahmebedingungen	keine						
Weitere Infos	Der Kurs ist in diesem Semester ausschließlich für OK-, IMD- und KMI-Studenten geöffnet. Sollten darüber hinaus noch Plätze frei sein, sind auch Studierende anderer Studiengänge herzlich willkommen.						